



## Oratorio di Mori.....è Aperto!

L'oratorio è stato ufficialmente inaugurato il 12 dicembre 1996 da 10 anni (1923-1961) di Bressan da poco



Mons. Cesare Viesi (1884-1961).  
(Cortesia di D. Ferrari).



Nel corso degli anni 2006-07 viene sistemata la zona esterna con nuovi campi sportivi e costruita un'am

“Raccontami una storia... dai, raccontami una storia!” Alle frignanti richieste della nostra piccola Bettina,

Così è iniziato il pomeriggio di giochi che ha allietato la seconda parte della festa di apertura delle attività.

Dopo una coinvolgente S. Messa e una calda pastasciuttata ristoratrice gli educatori coinvolti nelle attività

Ogni gruppetto si è impegnato a studiare la fiaba, crearscenografie e costumi ed infine, al suono di “A

Ma questo è stato solo l'Oratorio è lo dell'articolo aperto !” sta anche ad indicare la bellezza

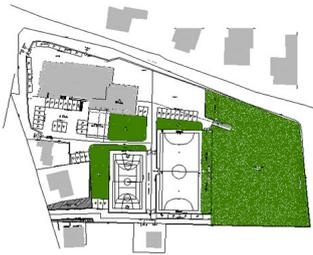
In oratorio si svolgono moltissime attività: catechesi, attività scout, attività ludiche di vario genere (dome

In oratorio c'è quindi spazio per tutti: per chi vuole divertirsi e partecipare alle sue proposte e per chiunque

Da tempo l'oratorio attendeva i lavori di sistemazione delle aree esterne, almeno da quando un nostro b

Ora abbiamo finalmente iniziato e sotto gli occhi di tutti e confidiamo di concludere per l'inizio della prima

Come si evidenzia dalla planimetria allegata il progetto è quello di dotare l'oratorio di un minimo di attrez



Così il nostro oratorio si presenterà in ottimo stato, dotato di attrezzature adeguate per l'incontro, l'aggre

L'oratorio vive, è un bene prezioso per la nostra comunità perché aperto a tutti, ma anche perché gode

## Inaugurazione della zona sportiva...

Domenica 1 luglio 2007, dopo la Messa delle ore 10, è stata inaugurata la zona sportiva all'esterno dell'

Il padre di quest'ultimo Vito, un moriano migrato in Lombardia a metà degli anni Trenta ma rimasto sempr



Il taglio del nastro all'inaugurazione della zona sportiva all'oratorio, da parte dell'arch. Vittorio Pedrotti, fi



Casa della gioventù

